12 360°-OS TARTALOM KÉSZÍTÉSE

Nehézség

Haladó

Időtartam

5 perc szöveg + 4 perc videó + záró kihívás

Eszközök/Anyagok

- internetkapcsolattal rendelkező telefon a 360°-os alkalmazás letöltéséhez
- internetkapcsolattal rendelkező számítógép
- WordPress-weboldal és hozzáférés az adminfiókhoz

Célok

- Ismerd meg, hogyan használhatod a „360 Photo Cam" alkalmazást gömbpanorámás, 360°-os képek készítésére professzionális eszközök nélkül.
- Ismerd meg, hogyan hozhatsz létre 360°-os élményt a látogatók számára WordPress és H5P-bővítmény segítségével.
- Tanuld meg, hogyan kapcsolhatsz össze különböző 360°-os képeket.

1) 360°-os digitális örökségi élmény létrehozása

Ebben a tutorialban megtanulod, hogyan hozhatsz **létre immerzív 360°-os élményt** egy digitális örökségi sétához. Ez a formátum különösen jól működik akkor, ha maga a tér felfedezése hozzáad az élményhez: például ha egy hely rejtett vagy nehezen hozzáférhető, ha érdekes részletek veszik körül a látogatót – például egy olyan téren, amelyet minden oldalról érdekes épületek határolnak –, vagy ha fontos megérteni, hogyan helyezkednek el egymáshoz képest a különböző elemek. A 360°-os nézeten belül közvetlenül is elhelyezhetsz információkat, hogy irányítsd a látogatókat a felfedezés során.
Ha azonban elsősorban történetet szeretnél mesélni, egy konkrét részletet kiemelni vagy rövid magyarázatot adni, egy fotó, videó vagy hangfelvétel egyszerűbb és hatékonyabb lehet. Mielőtt ezt a formátumot választod, tedd fel magadnak a kérdést: hozzáad-e az élményhez, hogy a látogató körbe tud nézni? Tartsd szem előtt, hogy a 360°-os tartalom nagyon immerzív és dinamikus lehet, de technikai szempontból valamivel több előkészítést igényel.

A teljes folyamat két lépésre oszlik:

1. Jó minőségű 360°-os kép készítése a „**360 Photo Cam"** nevű mobilalkalmazással.
2. A **kép beépítése** egy WordPress-weboldalba a H5P-bővítmény segítségével. Így a látogatók hozzáférhetnek a testreszabott 360°-os élményhez.

Az Európai Unió társfinanszírozásával

Megjegyzés: Ha nincs hozzáférésed WordPress-weboldalhoz, a következőket teheted:

- Megoszthatod a 360°-os tartalmat az alkalmazásból kimásolt „share” linkkel. Ebben az esetben azonban a hozzáférés korlátozottabb lesz: a látogatóknak le kell tölteniük az alkalmazást, nem fogsz tudni szöveget vagy képeket hozzáadni a 360°-os nézethez, és különböző 360°-os képeket sem tudsz majd összekapcsolni.
- Hosztolhatod Lumiban. Erről további információt találsz a 8. oktatóanyagban: „Interaktív tevékenységek készítése H5P-vel”.

Mielőtt megnézed a videós oktatóanyagot, nézz meg egy 360°-os élményt az egyik mintasétánkból: a „Mons, the Ideal City?” című séta második állomását, „The Hanging Garden”-t (Belgium).
Ez az állomás egy rejtett városi kert köré épülő közösségi projektet mutat be a látogatóknak. A kihívás az, hogy a kert csak vasárnaponként van nyitva. Annak érdekében, hogy a látogatók bármikor felfedezhessék a helyet, a séta egy immerzív 360°-os nézetet is tartalmaz, amely lehetővé teszi, hogy virtuálisan bejárják a kertet. Az élmény még interaktívabbá tételéhez a látogatóknak először egy rövid Genially-tevékenységen keresztül meg kell találniuk a kert kulcsát.



Fedezd fel a 360° képeket

Have a look at this example from the model tours.

https://explorestories.eu/2026/04/16/h5p-the-hanging-garden/

2) Tutorial

Nézd meg ezt a példát a mintasétákból.
A saját 360°-os élményed létrehozásához kövesd ezeket a lépéseket:

- Töltsd le a „360° Photo Cam” alkalmazást a Google Play Áruházból vagy az App Store-ból.
- Ha lehetséges, szerezz hozzáférést egy WordPress-weboldal adminfelületéhez, például az iskoládtól, egy ifjúsági szervezettől vagy a saját weboldaladon keresztül. Ezt arra fogod használni, hogy létrehozz egy külön oldalt, amely a 360°-os élményedet hosztolja. Ne aggódj, ez az oldal nem fog megjelenni a weboldal navigációs menüjében; önálló oldalként is működhet, saját közvetlen linkkel.

Az Európai Unió társfinanszírozásával

- Nézd meg a videós oktatóanyagot, hogy megismerd az alkalmazás használatát, valamint azt, hogyan szabhatod testre és oszthatod meg a 360°-os élményedet.
- Végezd el a záró kihívást (lásd lent)

Nézdd meg a viedótutorialt!

Hogyan hozz létre 360°-os élményeket
1. rész: 360 Photo Cam
2. rész: Hosztolás WordPressen

https://explorestories.eu/video-tutorial-360/

Tippek a 360°-os kép elkészítéséhez:

- **Válassz jól megvilágított időpontot és helyszínt.** Kültéren kerüld a sötét vagy nagyon borús körülményeket. Beltéren ügyelj arra, hogy legyen elég fény. Ugyanakkor ennél az alkalmazásnál az sem feltétlenül okoz rossz képminőséget, ha a 360°-os kép készítése közben egy ponton a nap felé kell fordulnod.

- Figyelj arra, hogy **ne legyenek emberek a képen**, amikor a 360°-os alkalmazással elkészíted a különböző fotókat. Ez fontos a képmáshoz fűződő jogok miatt, és azért is, hogy elkerüld a zavaró mozgást.

- Próbáld **a telefont végig ugyanabban a magasságban és távolságban** tartani a mellkasodhoz vagy arcodhoz képest a teljes rögzítési folyamat során. Erre végig tudatosan figyelj.

- Ennél az alkalmazásnál jobb eredményt kapsz, ha **az egész testeddel fordulsz körbe**, miközben a telefont a kezedben tartod, nem pedig úgy próbálod egy helyben forgatni a telefont, mintha állványra lenne rögzítve.

- Az **ég és a talaj utolsó felvételeinél** kissé felfelé vagy lefelé mozdíthatod a telefont, de kerüld a nagy mozdulatokat, például azt, hogy a telefonodat a fejed fölé emeled. Arra is figyelj, hogy ezeknek az utolsó két pontnak a rögzítése előtt már ne forogj tovább, különben az illesztés nem fog megfelelően működni.

Az Európai Unió társfinanszírozásával

Valami nem működik? – Gyors megoldások



Néhány technikai probléma így is előfordulhat. Íme néhány gyors megoldás:

- **Vágásokat, elmosódott részeket, duplikált tárgyakat vagy furcsa átmeneteket látsz**: készítsd el újra a 360°-os képet, és közben figyelj különösen arra, hogy a telefont végig azonos magasságban és távolságban tartsd a testedhez képest. Egy kézben tartható kis állvány segíthet stabilabban tartani a telefont.
- **Amikor megnyitod a képet a telefonodon – a 360°-os alkalmazáson kívül – vagy számítógépen, lapos és statikus 360°-os képet látsz**: semmi gond, ez nem technikai hiba. Egyszerűen a megfelelő alkalmazásra van szükség ahhoz, hogy a 360°-os képet helyesen lehessen megnyitni és megjeleníteni, például a 360 Photo Cam alkalmazásra vagy H5P-re.
- **A kép nem töltődik fel H5P-be:** ellenőrizd az internetkapcsolatot, és győződj meg róla, hogy a kép megfelelően el lett mentve az eszközödre – automatikusan a képeid közé kerül.
- **A 360°-os tartalom nem jelenik meg megfelelően WordPressben:** ellenőrizd, hogy a megfelelő fájlt töltötted-e fel, és közzététel előtt nézd meg az oldal előnézetét.
- **A te eszközödön működik, de másnál nem:** teszteld a közzétett oldalt egy másik telefonon vagy böngészőben, mielőtt QR-kódot generálsz és megosztod.

A 360°-os kép elkészítése gyakran több próbálkozást igényel. Tervezz elegendő időt a tesztelésre, igazításra és újrapróbálásra. Általában gyorsan javul az eredmény, amint megérted, hogyan reagál az alkalmazás a mozdulataidra.

3) Gyakorlati kihívás: próbáld ki a saját 360°-os élményed

Egyénileg vagy párban végezhető.

- Válassz ki egy helyszínt a sétádból – beltéren vagy kültéren –, ahol a 360°-os nézet valóban hozzáadna valamit az élményhez. Gondold át, mit nyernek a látogatók azzal, hogy az egész teret felfedezhetik, nem csak egy fotót vagy videót látnak róla.
- Készíts egy teljes 360°-os képet a mobilalkalmazással, figyelve a fényviszonyokra, a stabilitásra és a jelölőpontok pontos igazítására.
- Ellenőrizd a végleges képet, hogy nincs-e rajta látható illesztési hiba vagy törés.
- Töltsd le a 360°-os képet, és töltsd fel a WordPressen belüli H5P-be.
- Tedd közzé az oldalt, és teszteld a végleges eredményt.
- Ha működik, szánj még egy kis időt a 360°-os élmény szerkesztésére: adj hozzá „Go to scenes” linkeket – ehhez további 360°-os képekre lesz szükséged –, szöveget vagy képeket. Ezután tedd közzé újra.
- Végül generálj QR-kódot az oldal linkjéből, hogy a látogatók a séta során felfedezhessék a 360°-os élményt.

Az Európai Unió társfinanszírozásával

Az Európai Unió finanszírozásával. A kifejtett nézetek és vélemények azonban kizárólag a szerző(k) nézeteit tükrözik, és nem feltétlenül tükrözik az Európai Unió vagy az Európai Oktatási és Kulturális Végrehajtó Ügynökség (EACEA) álláspontját. Sem az Európai Unió, sem az EACEA nem tehető felelőssé értük.